

Reglas de Juego 3x3

Cancha y balón	La superficies de juego de una cancha de juego regular de 3x3 es 15m (ancho) x 11m (largo) Un balón tamaño 6 sera utilizado en todas las categorías
Plantilla de equipo	Cuatro jugadores (4) Tres (3) + Un (1) sustituto Nota: el partido debe empezar con 3 (tres) jugadores en Competiciones oficiales 3x3 de FIBA
Arbitro(s)	Un (1) o Dos (2)
Cronometrista(s)/Anotadore(s)	Hasta 2
Tiempo muerto computable	Un (1) por equipo, 30 segundos
Posección despues de un canasto anotado	Lanzamiento de moneda Nota: el equipo que gane el lanzamiento de moneda decidirá si toma el balón o lo cede para tenerlo posteriormente en caso de un posible tiempo adicional
Anotación	Un (1) y Dos (2), si anotan detrás del aro
Duración de Juego & Límite de puntuación	1 (un) x 10 minutos, tiempo de juego Límite de anotación: 21 puntos. Aplica al tiempo de juego regular solamente Nota: si no hay reloj de juego disponible, tiempo de duración queda a discreción del organizador. FIBA recomienda establecer un límite de acuerdo a la duración del partido (10 minutos/10 puntos; 15 minutos/15 puntos; 21 minutos/21 puntos)
Tiempo adicional	Primer equipo que anote dos (2) puntos ganará el partido
Reloj de tiro	12 segundos Note: si no hay un reloj de tiro disponible, el árbitro realiza un aviso y cuenta de forma regresiva los últimos cinco (5) segundos
Tiro libre(s) después de falta en Intento de tiro	Un (1) tiro libre Dos (2) tiros libres, si la falta se comete detrás del arco
Límite de faltas colectivas	6 faltas colectivas
Penalidad faltas colectivas 7, 8 y 9	2 tiros libres
Penalidad faltas colectivas 10 o más	2 tiros libres + posesión del balón
Posección después de canasto anotado	Posección para la defensa Justo debajo del canasto Balón debe ser dribbleado o pasado a un jugador detrás del arco No se permitirá que el equipo defensivo ataque el balón dentro del área del "semi círculo" debajo del canasto
...luego de una situación de balón muerto	Intercambio de balón "Check ball" detrás del arco (en la parte superior)
...luego de un rebote defensivo o robo	Se dribleará o pasará el balón detrás del arco
...luego de una situación de salto entre dos	Posección para la defensa
Sustituciones	En situaciones de bola muerta, previo al "check ball" El sustituto puede entrar a juego luego de que su compañero salga de cancha y establezca contacto físico con el detrás de la línea de fondo opuesta al canasto. Sustituciones no requieren acción alguna de los árbitros u oficiales de mesa.
Notas: *Se considera que un jugador está "detrás del arco" si sus pies no están fuera ni encima de la línea del arco **Las Reglas Oficiales de Juego de FIBA aplican para toda situación de juego que no esté mencionada específicamente arriba ***Se refiere a la versión en texto de las Reglas de Juego 3x3 para clasificación, Inferioridad (no tener suficientes jugadores en cancha), Incomparecencia, protestas y descalificación	